

Allgemeine Elemente

<!-- text -->	Kommentar
Farbnamen: black, silver, gray, white, maroon, red, purple, fuchsia, green, lime, olive, yellow, navy, blue, teal, aqua	
Farbwerte: "#rrggbb" Red-Green-Blue, hex kodiert z.B. Bgcolor="#ffff00" → Hintergrund gelb (größerer Wert ↔ sattere Farbe)	
URL: absolut und relativ abs: typ://host:port/pfad/datei?parameter=wert& ... rel: (teil)pfad/datei?parameter=wert& ...	
<HTML> kopf_und_körper </HTML>	Dokument
<HEAD> anweisungen_kopf </HEAD>	Kopf
⇨<TITLE> text </TITLE>	Dokumententitel
<BASE ...>	Basis für relative URLs
Href="URL" tritt anstelle des Dokumenten-URL Target="name" _top _parent _self _blank	
<BODY ...> anweisungen_körper </BODY>	Körper
Text="farbe" "#rrggbb" Normaler Text Link="farbe" "#rrggbb" Link Vlink="farbe" "#rrggbb" Besuchte Link Alink="farbe" "#rrggbb" Während des Drückens Bgcolor="farbe" "#rrggbb" Hintergrund Background="URL" Hintergrundbild	

Anker

<A ...> ... 	Verankerung eines Web-Dokumentes
Href="URL" absoluter oder relativer URL Name="#marke" Zielmarke in einem Dokument Target="name" _top _parent _self _blank	

Zeichenelemente

 ... 	Zeichensatz
Color="farbe" "#rrggbb" Schriftfarbe Size=wert Schriftgröße Face="art1, art2 ..." Schriftart (die 1. legale gilt)	
<BASEFONT ...>	Normalschriftgröße festlegen
Size=wert Schriftgröße	
 ... 	Fettschrift (bold)
<I> ... </I>	Kursivschrift (italic)
<U> ... </U>	Unterstreichung
<TT> ... </TT>	Festpunktschrift (TeleType)
<SMALL> ... </SMALL>	Text kleiner als normal
<STRIKE> ... </STRIKE>	Durchstreichung

_{...}	Subskript
^{...}	Superskript
<BLINK> ... </BLINK>	Blinkender Text

Struktur-/Blockelemente

<Hx ...> ... </Hx> (x = 1..6);	Überschrift
Align=left center right x: Größe; x=1: maximal	
<P ...> ... [<P>]	Absatz
Align=left center right	
<DIV ...> ... </DIV>	Abschnitt (Division) justieren
Align=left center right	
<CENTER> ... </CENTER>	Zentrieren (vgl. DIV)
<PRE> ... </PRE>	Vorformatiertes: Steuerzeichen wie NL, TAB, Leerzeichen werden wiedergegeben
 	Zeilenumbruch
<NOBR> ... </NOBR>	Zeilenumbrüche unterdrücken
<HR ...>	Horizontale Linie
Align=center left right	
Noshade unschattiert	
Size=wert Breite der Linie	
Width="pixel" "prozent%" Breite in Pixel / % Fenster	

Listen

<UL ...> ... 	Ungeordnete Liste
⇨ ... []	Listenelement (ungeordnete Liste)
Type=disc circle square Aufzählungssymbol	
<MENU>	
<OL ...> ... 	Geordnete (numerierte) Liste
Start=wert Startwert	
Type=1 a A i I num. / alphabetisch / römisch	
⇨ ... []	Listenelement (geordnete Liste)
Type=1 a A i I num. / alphabetisch / römisch	
Value=wert neue Nummer (danach fortl. weiter)	
<DL> ... </DL>	Glossar (Definitionsliste)
⇨<DT> ... </DT>	Term, z.B. eine Abkürzung
⇨<DD> ... </DD>	Beschreibung des Terms
<DIR> ... </DIR>	Verzeichnisliste

Bilder, Bildkarten

	Graphik einbinden
Alt="text" Textanzeige während des Ladens / Popup Lowres="URL" vorläufiges Bild geringer Auflösung Align=left right top middle bottom texttop absmiddle baseline absbottom	

Width=wert Height=wert Breite/Höhe in Pixeln Vspace=wert Hspace=wert Abstände zum Bild in vertikaler bzw. horizontaler Richtung Usemap="#bildkartennamen" verwendete Bildkarte Border=wert Randstärke	
<MAP ...> ... </MAP>	Sensorenkataster
Name="name" Bildkartennamen	
⇨<AREA ...>	Verweissensitive / Sensor- Flächen
Shape=rect circle polygon Form der Sensorfläche Coords="x1,y1,x2,y2" Rechteckkoordinaten Coords="x,y,r" Kreiskoordinaten Coords="x1,y1,x2,y2,x3,y3,..." Polygonecken Href="URL" aktivierbarer Hypermedialink Nohref eine Fläche deaktivieren	

Tabellen

<TABLE ...> ... </TABLE>	Tabelle
Align=left center right	
Border=wert Randdicke (0 kein Rand)	
Cellpadding=wert Abstand zwischen Rand und Text	
Cellspacing=wert Abstand Zelle / Zelle	
Width="pixel" "prozent%" Breite in Pixel / % Fenster	
Bordercolor="farbe" "#rrggbb" Tabellenrand	
Bgcolor="farbe" "#rrggbb" Hintergrundfarbe	
Background="URL" Hintergrundbild	
⇨<CAPTION ...> ... </CAPTION>	Tabellentitel
⇨<TR ...> ... [</TR>]	Zeile
Align=left center right	
Bgcolor="farbe" "#rrggbb" Hintergrund	
Background="URL" Hintergrundbild	
⇨<TH ...> ... [</TH>]	"Heading": fett zentriert (Attribute wie bei <TD>)
⇨<TD ...> ... [</TD>]	"Data": Normalschrift linksbünd.
Align=left center right	
Valign=top middle bottom baseline	
Nowrap kein automatischer Zeilenumbruch	
Width="pixel" "prozent%" Breite in Pixel / % Tab.	
Height="pixel" "prozent%" Höhe in Pixel / % Tab.	
Colspan=wert Zellen horizontal zusammenfassen	
Rowspan=wert Zellen vertikal zusammenfassen	
Bgcolor="farbe" "#rrggbb" Hintergrund	
Background="URL" Hintergrundbild	

Frames

<FRAMESET ...> ... </FRAMESET> Framecontainer
Rows | Cols="wert_1, wert_2, ..."
wert_x = pixel | prozent% | * (* für Rest)
Border=wert
⇒ **<FRAME ...> Individueller Frame**
name="frame_name" | _blank | _self | _parent | _top
src="URL"
Noresize keine Größenänderung durch den Nutzer
Scrolling=auto | yes | no
Marginwidth=wert Horizontale Berandung in Pixeln
Marginheight=wert Vertikale Berandung in Pixeln
Frameborder=yes | no Frameberandung ja/nein
<NOFRAMES> ... </NOFRAMES> Inhalt anzeigen,
falls Browser Frames nicht unterstützt

Formulare

<FORM ...> ... </FORM> Formular
Action="URL" Anforderung
Method=post | get Anforderung mit / ohne Daten
Enctype="medientyp" z.B. "text/plain" bei "mailto:..."
⇒ **<INPUT ...> Eingabeelement in einem Formular**
Type= button | text | submit | reset | checkbox | radio |
password | hidden
Type= image Src=URL statt Type=submit
Name=name Name des Eingabe-/Auswahlwertes
Align=left | right | top | middle | bottom | texttop |
absmiddle | baseline | absbottom
Checked Vorwahl ("abgehakt")
Maxlength=wert max. eingebare Zeichen
Size=wert sichtbare Zeichenzahl in einem Feld
⇒ **<TEXTAREA ...> ... <TEXTAREA> Mehrzeil. Text**
Wrap=off | virtual | physical Umbruch
Name=name Benennung des Textes
rows=wert Anzahl der Zeilen
cols=wert Anzahl der Spalten
⇒ **<SELECT ...> ... </SELECT> Auswahlmenü**
Multiple Mehrfachwahlmöglichkeit
Name=name Benennung der ausgewählten Werte
Size=wert Anzahl der sichtbaren Optionen
⇒ **<OPTION ...> ... Wahl aus Alternativen**
Selected Diese Option ist vorgewählt
Value="wert" wert statt Inhalt von OPTION

Multimedia

<APPLET ...> ... </APPLET> Java-Applet instanzieren
Code="javaCode" Klassendatei (Bytecode)
Width=wert Height=wert Breite/Höhe in Pixeln
Codebase="pfad" Pfad zu Klassendatei
Alt="text" alternativer Text
Align=left | right | top | middle | bottom | texttop |
absmiddle | baseline | absbottom
⇒ **<PARAM ...> Appletparameter**
Name="name" Parametername
Value="wert" Parameterwert
<SCRIPT ...> ... </SCRIPT> Programmsektion
Language="sprache" z.B. javascript, vbscript
<EMBED ...> Einbetten, z.B. Töne
Src="URL" URL zu .wav-, .mid-, .au-, .aiff-Dateien
(Datei-/MIME-Typ entscheidet über Funktionalität!)
Autostart=true | false automatischer Start nach Laden
Loop=true | false Endlos wiederholen
Volume="prozent%" Lautstärke dämpfen
Align=left | right | top | middle | bottom | texttop |
absmiddle | baseline | absbottom
Width=wert Height=wert Breite/Höhe in Pixeln
Vspace=wert Hspace=wert Abstände zum Bild
in vertikaler bzw. horizontaler Richtung
Hidden=true | false Spieler nicht anzeigen | anzeigen

Verschiedene

<META ...> Einen http-Response-Header festlegen
(Metainformation für http-Server bzw. -Client)
Http-equiv="header_name" (vgl. auch RFC 1945)
Name="header_name" alternativ nur für Klienten!
Content="header_inhalt"
<META Http-equiv="refresh" Content="5; URL=URL">
Seite laden nach (z.B.) 5 Sekunden ("Diashow")

Einige Sonderzeichen

ä ä	Ä Ä	ß ß
ö ö	Ö Ö	é é
ü ü	Ü Ü	è è
® ®	„harte“ Leerstelle	
© ©	± ±	¼ ¼
< <	& &	½ ½
> >	" "	¾ ¾

HTML - Übersicht

- orientiert an Netscape Communicator 4 -

Quellen

http://www.w3c.org HTML - Referenzen
http://www.teamone.de/selfhtml/ Tutorial (St. Münz)

Inhalt

- | | |
|-----------------------------|---------------|
| 1 Sprachelemente; Varianten | 4 Tabellen |
| Dokumentaufbau | 5 Frames |
| 2 Allgemeine Elemente | Formulare |
| Anker | 6 Multimedia |
| Zeichenelemente | Verschiedene |
| 3 Struktur-/Blockelemente | Sonderzeichen |
| Listen | |
| Bilder, Bildkarten | |

Erläuterungen

... Attribut(e) oder Inhalt
x | y x oder y
ELEMENT_1 Sprachelement 1
⇒ ELEMENT_2 ⇒: 2 kommt nur als *Inhalt von 1* vor!

Sprachelemente; Varianten (Syntax)

<TOKEN optionale Attribut(e)>
<TOKEN optionale Attribut(e)> Inhalt </TOKEN> oder
<TOKEN optionale Attribut(e)> Inhalt z.B. <P>
Schachtelung ist möglich

Dokumentaufbau

```
<!-- Dokument -->
<HTML>
  <!-- Dokumentenkopf-->
  <HEAD>
    Folge von HEAD-relevanten Anweisungen
  </HEAD>
  <!-- Dokumentenkörper-->
  <BODY ...>
    Folge von BODY-relevanten Anweisungen
  </BODY>
</HTML>
```